

**BİNGÖL 12.SINIF ANADOLU MATEMATİK DERSİ 2. DÖNEM KONU SORU DAĞILIM
TABLOSU**

		Okul Genelinde Yapılacak 1. Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak 2. Ortak Sınav
		6. Senaryo	2. Senaryo
Dönüşümler	12.4.1.2. Temel dönüşümler ve bileşkeleriyle ilgili problem çözer.		
Türev	12.5.1.1. Bir fonksiyonun bir noktadaki limiti, soldan limit ve sağdan limit kavramlarını açıklar. 12.5.1.2. Limit ile ilgili özellikleri belirterek uygulamalar yapar.	2	
Türev	12.5.1.3. Bir fonksiyonun bir noktadaki sürekliliğini açıklar.	1	
Türev	12.5.2.1. Türev kavramını açıklayarak işlemler yapar. 12.5.2.2. Bir fonksiyonun bir noktada ve bir aralıkta türevlenebilirliğini değerlendirir.	1	
Türev	12.5.2.3. Türevlenebilen iki fonksiyonun toplamı, farkı, çarpımı ve bölümünün türevine ait kurallar yardımıyla işlemler yapar. 12.5.2.4. İki fonksiyonun bileşkesinin türevine ait kuralı (zincir kuralı) oluşturularak türev hesabı yapar.	1	1
Türev	12.5.3.1. Bir fonksiyonun artan veya azalan olduğu aralıkları türev yardımıyla belirler. 12.5.3.2. Bir fonksiyonun mutlak maksimum ve mutlak minimum, yerel maksimum, yerel minimum noktalarını belirler.	2	2
Türev	12.5.3.3. Türevi yardımıyla bir fonksiyonun grafiğini çizer.	2	1
Türev	12.5.3.4. Maksimum ve minimum problemlerini türev yardımıyla çözer.	1	1
İntegral	12.6.1.1. Bir fonksiyonun belirsiz integralini açıklayarak integral alma kurallarını oluşturur.		1
İntegral	12.6.1.2. Değişken değiştirme yoluyla integral alma işlemleri yapar.		1
İntegral	12.6.2.1. Bir fonksiyonun grafiği ile x eksenini arasında kalan sınırlı bölgenin alanını Riemann toplamı yardımıyla yaklaşık olarak hesaplar		
İntegral	12.6.2.2. Bir fonksiyonun belirli ve belirsiz integralleri arasındaki ilişkiyi açıklayarak işlemler yapar. 12.6.2.3. Belirli integralin özelliklerini kullanarak işlemler yapar.		2
İntegral	12.6.2.4. Belirli integral ile alan hesabı yapar.		1
Analitik Geometri	12.7.1.1. Merkezi ve yarıçapı verilen çemberin denklemini oluşturur.		
Analitik Geometri	12.7.1.2. Denklemleri verilen doğru ile çemberin birbirine göre durumlarını belirleyerek işlemler yapar.		

